

7- الخاصية **Height**: تحدد ارتفاع الأداة مقدراً بـ **Twip**.

**Twip=1/15 Picxel**

8- الخاصية **Width**: تحدد عرض الأداة.

9- الخاصية **Left**: تحدد مقدار بعد الطرف الأيسر للأداة عن الطرف الأيسر للنافذة.

10- الخاصية **Top**: تحدد مقدار بعد الطرف العلوي للأداة عن الطرف العلوي للنافذة.

11- خاصية **Picture**: وتستخدم لتحميل صورة ووضعها كخلفية للأداة، ومن الجدير بالذكر أن Visual Basic

تستطيع التعامل مع عدد كبير من أنواع الصور أشهرها صور: **BMP**، **WMF**، **DIB**، **ICO**، **JPG**، و **JPG**.

لإزالة الصورة من على النافذة نقوم بتحديد قيمة الخاصية **Picture** ثم نضغط على المفتاح **Delete**.

12- خاصية **Visible**: وتستخدم لإظهار أو إخفاء الأداة أثناء التنفيذ. ففي بعض الأحيان نضطر لإخفاء الأداة

لسبب معين. لن يظهر تأثير هذه الخاصية إلا بعد تنفيذ البرنامج.

من المهم الآن أن تقوم بإضافة الأدوات وتجريب الخصائص السابقة، وتصميم واجهات مختلفة لتخليها.

### تغيير الخصائص أثناء التنفيذ:

قبل أن نتعرف على الأحداث الشائعة لابد من أن تعلم أن الشيفرة الأكثر استخداماً في Visual Basic هي الشيفرة التي تُستخدم لتغيير خصائص الأدوات بعد التنفيذ، وهذه الشيفرة تملك الشكل العام التالي:

القيمة الجديدة = اسم الخاصية . اسم الأداة . اسم النافذة  
`FormName.ToolName.PropertyName = NewValue`

حيث :

اسم النافذة: هو اسم النافذة الموجودة عليها الأداة التي نريد تغيير خصائصها، ونحصل عليه من خاصية **Name** التابعة للنافذة.

اسم الأداة: وهو اسم الأداة التي نريد تغيير خصائصها، ونحصل عليه من نافذة الخصائص التابعة للأداة ومن الخاصية **Name** بالتحديد.